Język polski

Klasa VI c i d

Po porcji wiadomości z nauki o języku, wróćmy jeszcze do Stanisława Lema.

Proszę w zeszycie zapisać temat lekcji: Gry z konwencją. Stanisław Lem  *O maszynie cyfrowej co ze smokiem walczyła.*

1. Zacznijmy od sprawdzeni, jak dobrze poznaliście treść opowiadania.

 Przeczytajcie uważnie pytania i odpowiedzcie na nie pełnymi zdaniami w zeszycie. Nie przepisujcie treści pytań.

1. W jakim celu król Poleander kazał wprawiać w kamienie na drogach móżdżki elektronowe?
2. W której części pałacu król przetrzymywał strategiczną maszynę cyfrową?
3. Dlaczego maszyna cyfrowa na Księżycu wykonała elektrosmoka zamiast elektroskok?
4. Co robiły cyberszafy na Kyberze?
5. Jaką kolekcję zniszczyły skały zrzucone z Księżyca przez elektrosmoka?
6. Jakim sposobem elektrosmok poinformował Poleandra, że chce zająć jego tron?
7. Jak król miał nazywać strategiczną maszynę cyfrową?
8. Ile operacji matematycznych miał wykonać elektrosmok, żeby otrzymać tron?
9. Co miał wyciągnąć z siebie elektrosmok w drugim zadaniu?
10. Czym Poleander uderzał swoją strategiczną maszynę cyfrową, gdy chciała stać się elektrosmokiem?
11. Uzupełnij, wpisując do zeszytu.

**Nazwa planety:………………………………………….**

**Mieszkańcy:…………………………………………………**

**Ustrój:……………………………………………**

**Fauna i flora:…………………………………….**

**Król Poleander Partobon:…………………………………………………**

**Wielki Hetman Cyfrowy:………………………………………………………..**

**Elektrosmok:………………………………………………………………**

1. Wypisz (w zeszycie) trzy wybrane elementy komiczne w utworze, np.

bicie maszyny pantoflem

……………………………

……………………………

……………………………..

# Tam, gdzie szumią cybergąszcze cybergajów – neologizmy.

# Neologizmy to nowe wyrazy .

# Inwencja pisarza polega na interesującym łączeniu istniejących wyrazów z przedrostkami cyber- i elektro-, przez co świat przedstawiony utworu zostaje mocniej osadzony w konwencji science fiction.

cyber + rak = cyberak cyber + osa = cyberosa cyber + armata = cybermata

Wypisz do zeszytu 6 neologizmów: cybermuchy, ………………………………………………………….

1. Jakie niebezpieczeństwo tkwi w fascynacji techniką wojenną?

Ilustracją do tej bajki może być przysłowie: „Kto mieczem wojuje, od miecza ginie”. Król Poleander poczuł się zagrożony nie z powodu jakiegoś zewnętrznego wroga, ale przez wynalazki, które sam skonstruował. Nie należy więc bawić się w niebezpieczne gry, gdyż mogą wymknąć się spod kontroli i wtedy mała pomyłka może doprowadzić do katastrofy.

Podkreślone zdanie wpisz do zeszytu.

1. Na zakończenie posłuchajcie, czym są *Bajki robotów* Stanisława Lema i jakie poruszają problemy.

<https://www.youtube.com/watch?v=si4pHwlvIjQ>